



*Au service
des peuples
et des nations*

CEINTECH

Centre d'Entrepreneuriat et d'Innovation Technologique

L'Incubateur de l'ISGE-BF

**TERMES DE REFERENCE
POUR L'ORGANISATION DU HACKATHON :**

« SMART CITY CHALLENGE »

1^{ère} édition

Thème :

« Comment trouver des solutions digitales innovantes aux défis de nos villes actuelles ou futures ? »

Domaines:

- | | | | | |
|---|--|-------------------------------------|------------------------------------|---|
| <input type="checkbox"/> Télécommunications | <input type="checkbox"/> Energie | <input type="checkbox"/> Transports | <input type="checkbox"/> Santé | |
| <input type="checkbox"/> Eau | <input type="checkbox"/> Logement | <input type="checkbox"/> Finance | <input type="checkbox"/> Education | <input type="checkbox"/> Infrastructure |
| <input type="checkbox"/> Sécurité publique | <input type="checkbox"/> Gestion des déchets | <input type="checkbox"/> Etc. | | |

1. CONTEXTE ET JUSTIFICATION

Selon les estimations de l'ONU en 2019, deux personnes sur trois vivront en ville d'ici 2030. Le taux d'urbanisation du continent africain est passé d'environ 15 % à environ 40 % entre 2018 et 2020 et devrait atteindre 60 % d'ici 2050.

Le Burkina Faso est confronté à un taux de croissance urbaine 26,3% en 2019 (INSD). Au regard des difficultés que rencontrent les villes du Burkina Faso, particulièrement la ville de Ouagadougou, une volonté de les réinventer à travers des solutions innovantes s'impose.

La Smart city, encore appelée ville connectée ou cyberville ou encore ville intelligente est une ville utilisant les technologies de l'information et de la communication (TIC) pour améliorer la qualité des services urbains.

Dans le cadre de son projet intitulé « *Transformation numérique inclusive en vue d'accélérer la marche vers les ODD* », le Programme des Nations Unies pour le Développement (PNUD) a financé l'Institut Supérieur de Génie Electrique du Burkina Faso (ISGE-BF), à travers son incubateur appelé Centre d'Entrepreneuriat et d'Innovation Technologique (CEINTECH), afin d'organiser un Hackathon et accompagner les meilleurs projets digitaux.

C'est dans cette veine qu'il a été décidé de s'attaquer aux challenges des villes. En effet, le Smart City Innovation Challenge est un Hackathon conçu pour aider à mieux gérer nos villes et relever les défis posés par l'urbanisation exponentielle. Le Smart city Challenge est un « Hackathon » où les participants développeront des projets qui utilisent la technologie pour répondre aux problèmes de la société.

En 3 jours, les participants créeront des solutions innovantes qui rendent nos villes plus intelligente, habitable, résiliente et durable pour tous.

Le Smart City Challenge réunira des équipes diverses et variées pour innover dans divers secteurs d'activités des villes:

- logement
- transports
- énergie
- santé
- eau
- télécommunications
- Finance,
- éducation
- infrastructures,
- sécurité publique
- gestion des déchets
- etc.

2. OBJECTIFS GENERAL

L'objectif général du Hackathon est de permettre aux participants d'utiliser les technologies de l'information et de la communication (TIC) pour concevoir des solutions numériques innovantes, pratiques, faisables et viables afin de répondre aux défis des villes modernes du Burkina Faso.

3. OBJECTIFS SPECIFIQUES :

Les objectifs spécifiques du Hackathon sont :

- Mettre en compétition des jeunes et femmes burkinabè dans la conception de solutions numériques innovantes, repliables, pratiques et fiables permettant de répondre aux défis des villes modernes ;
- Distinguer les 10 meilleures solutions en vue de les accompagner dans l'incubateur CEINTECH.

4. RESULTAT ATTENDU :

A l'issue de la compétition, les 10 meilleures solutions seront retenues en vue d'être accompagnées au sein de l'incubateur CEINTECH de l'ISGE-BF.

5. PARTICIPATION

La participation au Hackathon est gratuite et ouverte à toute personne ou équipe constituée de 2 à 5 personnes.

Chaque Porteur de projet devra se présenter avec son propre matériel, en particulier informatique, et ses propres logiciels.

Le Hackathon est ouvert à des équipes ou individus de divers horizons âgés 15 à 35 ans. La participation féminine étant fortement encouragée, Conformément aux dispositions des Objectifs de Développement Durable, et plus spécialement à l'ODD5. Il est recommandé aux équipes d'avoir au moins 50% de femmes en leur sein.

6. DEROULEMENT DU HACKATHON

Le Hackathon sera organisé dans les locaux de l'ISGE-BF situé à la ZAD, Ouagadougou. Les Porteurs de Projets sélectionnés s'engageront à être présents tout au long de l'évènement. Ils devront faire une présentation orale synthétique de 7 minutes de leurs Projets, suivi de 10 minutes de questions, devant un jury pluridisciplinaire et un public. Le public sera composé, entre autres, de partenaires stratégiques tels que les collectivités locales, les entreprises du numériques, les pouvoirs publics en charge du développement de l'économie numérique, de partenaires techniques et financiers, des étudiants, etc.

Les Porteurs de Projets sélectionnés bénéficieront d'un accompagnement des Coaches et des Experts, pour les aider à améliorer leurs projets. Ces derniers seront disponibles auprès des équipes lors du Hackathon pour faire des suggestions afin de canaliser les travaux et apporter leur expertise aux équipes.

Par ailleurs, les Porteurs de projets assisteront à des micro-conférences ou formations qui se dérouleront au cours du Hackathon. Les micro-conférences/formations seront accessibles à tous les participants. Les thèmes des formations sont inclus dans le chronogramme en annexe.

Le Hackathon sera clôturé par une session de pitches au cours de laquelle chaque équipe présentera son projet. Les meilleurs projets seront récompensés selon des critères et modalités dont le détail fera l'objet d'un document annexé au Règlement au concours.

En lien avec l'ODD5, un accent sera mis sur l'impact du projet sur le genre.

Le CEINTECH et ses partenaires mettront à la disposition des Participants, tout au long du hackathon, les infrastructures techniques et les facilités suivantes : Un espace de travail, une connexion WI-FI haut-débit ; des prises de courant électrique ; la restauration.

7. EVALUATION

L'évaluation est réalisée selon les deux phases décrites ci-après :

Phase 1 – présélection :

Un jury pluridisciplinaire présélectionnera 20 projets selon une grille de critères liés au caractère innovant du projet, à son utilité pour la société, à l'adoption d'une approche centrée utilisateur, à la faisabilité commerciale, économique et technique du projet, etc.

La composition exacte du jury sera précisée par une annonce spécifique.

Phase 2 – sélection :

La composition exacte du jury de sélection sera précisée par une annonce spécifique. Ce Jury sera différent du jury de la Phase 1.

A l'issue leurs travaux, le jury désignera les dix (10) meilleures solutions qui seront alors incubées.

8. PRIX

Les 10 meilleures solutions choisies par le jury intégreront l'incubateur CEINTECH de l'ISGE-BF où ils bénéficieront d'un fonds d'amorçage et un accompagnement technique pour développer leurs solutions et formaliser leurs projets.

9. PROPRIETE INTELLECTUELLES DES PROJETS

Tous les Projets, objet de la participation des Porteurs de projet durant le Hackathon doivent être des œuvres de l'esprit personnelles à leurs auteurs, n'ayant jamais fait l'objet d'une exploitation, d'une cession, d'une concession, d'une diffusion ou d'une publication sous quelque forme et quelque support que ce soit et ne portant pas atteinte aux droits des tiers.

Chaque Porteur de projet reconnaît à ce titre être informé qu'il sera tenu pour seul responsable en cas d'inexactitude de sa déclaration.

Les Porteurs de projet, en déposant un projet, autorisent le CEINTECH et ses Partenaires, à titre gratuit, à reproduire, représenter, exposer et divulguer oralement, graphiquement ou par écrit les Projets sur les supports de communication du Hackathon.

Lors du Hackathon, les membres des équipes projets sont invités à recenser les différents apports en nature, en industrie et en numéraire de chacun. Ils sont fortement incités à signer entre eux une convention gérant la répartition des droits de propriété intellectuelle.

10. DROIT A L'IMAGE

Chaque participant donnera son consentement et autorisera l'Organisateur et ses partenaires, à titre gratuit, à :

- utiliser son nom et prénom, ainsi que la description de son Projet dans sa version présentée publiquement ;
- publier toutes les photographies, images et vidéos prises lors du Hackathon sur tous supports, en tous formats ;
- exploiter toute captation audiovisuelle et/ou sonore prise lors du Hackathon (image et son ou image ou son séparément, par extraits et/ou en totalité), dans toute manifestation à des fins de publicité ou de promotion liée au Hackathon et notamment sur le site Internet de l'Organisateur et des partenaires du Hackathon, dans tous communiqués et articles de presse, documents publicitaires ou brochures commerciales, par tous moyens et tous supports ainsi que par tous modes et procédés connus ou inconnus à ce jour.

11. PERIODES INDICATIVES DE L'EVENEMENT

- Lancement de l'appel à candidature : 15 -30 septembre 2021
- Tenue de la compétition : 8-10 octobre 2021

Le projet de chronogramme détaillé de l'évènement est ci-dessous en annexe.

12. DURABILITE

Le Hackathon s'inscrit dans la stratégie de l'ISGE-BF dont un axe porte sur l'innovation et l'insertion professionnelle des Etudiants. C'est dans ce sens que l'ISGE-BF a créé l'Incubateur CEINTECH afin d'accompagner les projets innovants.

Par conséquent, l'activité sera pérennisée et renforcée à moyen et long terme.

ANNEXE : CHRONOGRAMME

HACKATHON : Smart City Challenge	
THEME : Comment trouver des solutions digitales innovantes aux défis de nos villes ?	
HORAIRES	ACTIVITES
15 septembre 2021 : Ouverture des appels à candidature	
30 septembre 2021 : Fin des inscriptions	
4 octobre 2021 : Rencontre de prise de contact avec les candidats retenus	
7 octobre 2021 (Jours 1)	
8h30-9h	Accueil et mise en place des invités
9h-9h10	Hymne national du Burkina Faso en cœur
9h10-9h20	Mot de bienvenu du Directeur Général de l'ISGE
9h20-9h25	Vidéo introductive du thème du Hackathon
9h25-9h35	Discours du représentant du PNUD
9h35-9h45	Prestation d'artiste
9h45-9h55	Discours d'ouverture du représentant du Gouvernement
9h55-10h30	Pause-café /retrait des invités
10h30-10h45	Présentation du thème et des objectifs du Hackathon
10h45-12h	Session de pitch des projets portés par les participants
12h00-12h30	Consolidation des équipes projets/Fusion le cas échéant
12h30-13h30	Pause déjeuner
13h30-14h00	Présentation des phases/étapes du Hackathon
14h00-14h30	Partage d'expérience/témoignage d'un lauréat de Hackathon
14h30-15h30	Atelier 1 : Design Thinking
15h30-16h30	Atelier 2 : Méthodologie de conduite d'un projet digital
16h30-17h30	Atelier 3 : Business Model et Innovation de Business Model
17h30-18h30	Atelier 4 : comment faire un excellent pitch de son projet
18h30-19h30	Atelier 5 : prototypage de produits digitaux
8 Octobre 2021 (Jour 2)	
8h00-13h00	Travaux d'équipes/accompagnement de coaches
13h00 -14h00	Pause déjeuner
14h00-19h00	Travaux d'équipes/accompagnement de Coachs
19h00-20h00	Pause Diner
20h00-22h00	Travaux d'équipe
9 Octobre 2021 (Jour 3)	
8h00 -11h00	Travaux d'équipes/accompagnement de Coachs
11h00-13h00	Préparation des présentations (pitch)/accompagnement de coaches
13h00-14h00	Pause déjeuner
14h00-15h00	Test des pitch en blanc/accompagnement de coaches
15h00-15h30	Fin des travaux et rendu des présentations de projet
15h30-16h00	Installation du jury
16h00-17h30	Pitch final devant le Jury
17h30-18h30	Délibération du jury
18h30-18h40	Hymne national en cœur
18h40-19h00	Proclamation des résultats par le jury
19h00-19h30	Remise d'attestations + cérémonie de clôture
20h00	Cocktail Dînatoire – Fin du Hackathon